



Figur 1 Trimaxtavla har mange anvendelsesområder

Innføring i hvordan en interaktiv tavle fungerer

- Tavla kan brukes i stedet for kritt-tavle, white-board og flip-over. Alt lagres på data.
- Projektor tilkobles datamaskinen og tavla fungerer som en ekstra dataskjerm.
- Skriv på tavla med tavlepenen. Send det som står på tavlen til printer og e-post.
- Tavlepenen skriver i alle farger og tykkelser, brukes som svamp og som datamus.
- Styr datamaskinen fra tavla, naviger på Internet, rediger og lagre filer alle i formater.
- Med et klikk lagres det aktive tavlebildet samtidig som en ny tavleside opprettes.

Etter vurderingen av modellene
uttalte 26 av 27 lærere at de valgte tavlen fra Trimax.

Rektor ved Buskerud-skole

- Tavleprogrammet er ypperlig for bruk i pedagogikk til møter og presentasjoner.
- "Dra og slipp" i menysystemet gjør programmet fleksibelt og brukervennlig.
- Flere aktive tavlebilder og dataprogrammer kan være åpne samtidig.
- Tavlas overflate er optimalisert for å gjøre lysgjengivelsen så behagelig som mulig.
- Berøringfri teknologi gjør tavlen ekstra godt egnet der hygiene vektlegges.
- Å installere tavlen krever ikke eksperter, grunnleggende bruk av tavlen er enkelt.
- Innebygget videofunksjon gjør det enkelt å filme aktivitetene på tavla.

"Som konklusjon kan vi trygt anbefale interaktive tavler fra eInstruction"

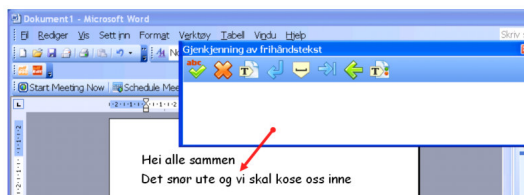
IKT sjef i Oppland-kommune



Figur 2 Projektor med 1 meter projiseringsavstand



Figur 1 a Skriv for hånd i tekstboksen på tavla.



Figur 1 b Din håndskrift konverteres til trykte bokstaver med tekstgjenkjenningsfunksjonen.

Litt mer om hvordan en Interaktiv tavle fungerer

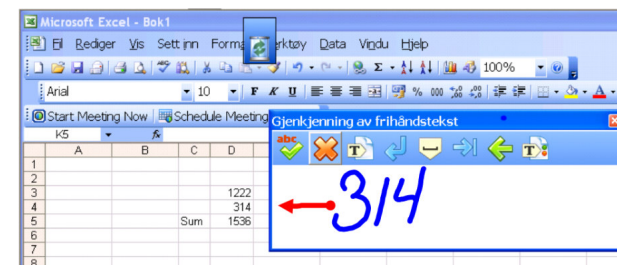
- Skriv tekst og tall i andre programmer med funksjonen for gjenkjenning av håndskrift.
- Tavle (48"- 60") kan kombineres med FlipOver. Tavlepen med innebygget tusj gir unik funksjonalitet. Det som skrives på FlipOver-papiret lagres som en fil på datamaskinen.
- Teknologien er berøingsfri og det er mulig å ta på tavlen og skrive på den samtidig.
- Berøingsfri teknologi gir jevn og pen skrift uten hardt og kontinuerlig trykk mot tavla.
- Det vil ikke oppstå feil som følge av berøring da funksjoner aktiveres av musepenningen.
- Objekter opprettet i tavleprogrammet kan lagres som objekter i alle programformater.

- Funksjoner, filplasseringer og websider kan tilordnes overflatemenyen på tavla.
- Responsten fra markøren er hurtig, fordi systemet har lav innebygget forsinkelse.
- Tavleprogrammet tolker frihåndsform og konverterer til perfekte figurer.

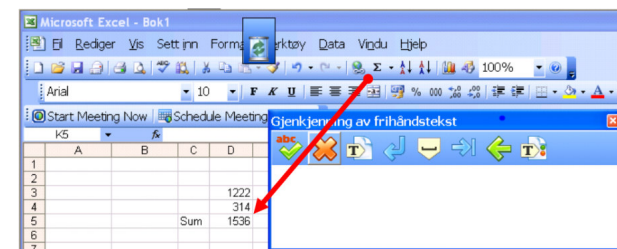
” En annen fordel er at tavlene responderer bare på pinner som hører til, og ikke på fingertrykk. Pennene er lette å anvende og fungerer som en mus. Og på grunn av tavlens harde overflate, og ved bruk av pinner i stedet for fingertrykk er det enklere å få en penere skrift, samt at det er sjelden man bommer og kommer inn på feil sted. Noe vi har erfart skjer ved bruk av fingertrykk på andre digitale tavler. ”

IKT- ansvarlig ved Oslo-skole

- Tegn en figur, dra og slipp. Den lagres automatisk som en bildefil i galleriet.
- Spørresystemet og oppgavebiblioteket kommer fra verdens største leverandør.
- Overflaten er solid. Sprittusj fjernes med rødsprit, spesialkjemikalier unødvendig.



Figur 2 a Skriv tall for hånd i tekstboksen på tavla.



Figur 2 b Din håndskrift gjøres om til trykte tall og settes inn i regnearket med tekstgjenkjenningsfunksjonen.